Глава 328  
  
: Прошлое явилось, набив внешность добротой\*\*  
  
«!!?!!!?!?!?!!?»  
  
Грииин! Сверхзвуковым(Мах) движением поворачиваю голову обратно вперёд. Под маской градом льётся холодный пот. Лихорадочно перебираю мысли.  
Почему? Почему? Это же РуШа? Почему??  
  
«………!? ………!!?»  
  
Спокойно, спокойно… Не-не-не, это же Фэйркас? Та самая Фэйркас!? Не может же быть, чтобы дизайн просто случайно совпал? Ладно цвет волос или причёска, но тёмно-синие глаза и родинка под глазом — такое совпадение невозможно!  
И вообще, это что значит — я должен защищать эту первую принцессу? Эту! С этим! Лицом! Женщину!?  
  
«Спокойно. Держи себя в руках. Я справился. Справился…»  
  
Ух, воспоминания о том, как приходилось подлизываться к ней из-за её неразумных капризов… Дни выполнения её поручений в побочных квестах… Дни постоянного превозмогания из-за кривого баланса… Дни блуждания по миру с разрушенными из-за бага текстурами… У-уууу………  
  
«Кажется, не справлюсь…»  
  
Шарф (Эмуль) на шее удивлённо дёргается. Ну а хули ты хотела? Фэйркас — это же пиздец. Она же меняла реплики каждые пять секунд, будто цитируя разных персонажей.  
  
Блядь! Я отвык от настоящего говна? Моя менталка ослабла… Преврати воспоминания об аде в энергию! Я смогу! Смогу! Убью!..  
  
«Фууу… Тот, кто напал первым».  
  
«Что?..»  
  
«Того, кто напал первым, я буду преследовать до ада и изобью до полусмерти. Неважно, сколько их. Того, кто напал первым… я точно разъебу».  
  
Один против толпы. Звучит как пустой трёп? Но у меня есть Метка Шрама. Плюс накопленные титулы. Этого достаточно, чтобы создать давление, способное напугать НПС.  
Честно говоря, если они сейчас кинутся толпой, как та шайка прихвостней, мне придётся туго. Но, похоже, система на моей стороне.  
  
«Фух… Похоже, прислали достаточно опытного бойца, раз он может напугать закалённых рыцарей… Хорошо. Тогда достаточно победить того, кто первым поднял меч».  
  
«Б-будьте осторожны! Юлиан — очень сильный мечник!»  
  
Заткнись, убью.  
Едва сдерживаюсь, чтобы не сказать это вслух из-за её лица, похожего на Фэйркас. Скрестив руки на груди, я спрыгиваю с Мементо Мори.  
Похлопываю по шарфу, давая сигнал. Получаю ответный кивок. Отлично, ситуация развивается по идеальному сценарию.  
  
«Третий Рыцарский Орден… "Смертельный Меч" Юлиан. Назови своё имя».  
  
«Меч Мстителя не называет имени злодеям».  
  
Смерть-в-объятьях-сан спрашивает моё имя, держа наготове рапиру с подозрительно длинным клинком. Убивать я его не собираюсь, да и попадать в розыск из-за раскрытия имени не хочется, так что отвечаю анонимно. Похоже, он воспринял это как провокацию.  
  
«Хм… Умри!!»  
  
Смерть-в-объятьях-сан атакует первым, его рапира изгибается. Удар точно нацелен на сонную артерию. Пропущу — и получу огромный урон.  
Если присмотреться, то и позиция у него идеальная. Если я уклонюсь от первого удара и попытаюсь схватить Мементо Мори, он сможет тут же атаковать снова. А если первый удар попадёт — добьёт наверняка…  
  
(Хотя против Мгновенного Зрения и Громового Курока Бедствия это хуйня.)  
  
Я уже был готов к атаке с того момента, как заявил о своей анонимности. Хоть Смерть-в-объятьях-сан и атаковал первым, но тактическое преимущество уже было у меня!..  
И ещё он кое-чего не учёл.  
  
Обманул, но «в этом облике» Мементо Мори — просто декорация.  
  
«Ваншот. Прикуси язык!»  
  
Левый хук, усиленный Карателем Леты для повышения шанса оглушения, бонусами Агартрама и скоростью перегрузки, попадает точно в челюсть Смерть-в-объятьях-сана. Похоже, он не ожидал, что я проигнорирую двуручник за спиной и брошусь в рукопашную. Удар проходит с критическим уроном.  
Состояние перегрузки — это, по сути, баг анимации, обрабатывающий 10 как 100. То есть, удар наотмашь наносится с ещё большей силой!..  
  
«Бугуэру».  
  
«И ещё… Всё же очевидно!!»  
  
«П-почти парализовало… 【Магическое Лезвие】!»  
  
«Гуаа!?»  
  
В тот момент, как ноги Смерть-в-объятьях-сана отрываются от земли от удара апперкотом, мой опциональный парт… Эмуль, отделившаяся от шеи, выпускает магический клинок в рыцаря, который тайком подкрадывался к королю и принцессе.  
Похоже, он не ожидал, что шарф превратится в Ворпал-кролика и атакует. Получив удар исподтишка, рыцарь отлетает в сторону. Смерть-в-объятьях-сан тоже, похоже, оглушён — закатывает глаза и падает навзничь.  
Я тут же наступаю ему на грудь и сверлю взглядом окружающих рыцарей.  
  
«Слушайте, падшие рыцари! Если жизнь этого человека вам дорога — бросайте мечи!!»  
  
Захват лидера и шантаж — один из приёмов Сволочи (Пенсилгон). Она так за год захватила вражескую столицу молниеносной атакой малым отрядом и провела обмен заложниками на выгодных для себя условиях в самом сердце вражеской территории. Она реально больная на голову…  
  
«Подлый заговор с целью напасть на короля и принцессу! Вы заслуживаете смерти! То, что я не лишаю этого человека жизни прямо сейчас, — лишь милосердие Святой Девы!»  
  
«О-отпусти командира!»  
  
«Подло!»  
  
Если это помогает победить — то это комплимент. Топчу ногой голову Смерть-в-объятьях-сана и с силой смотрю на окружающих рыцарей.  
  
«Расступитесь! Или хотите добавить к своему позору ещё и предательство командира?»  
  
Даже в играх до РуШа, где НПС могли разговаривать, они были. Хоть и не такие продвинутые, как здесь, но всё же индустрия ИИ развивалась. Оскорбишь — разозлятся.  
Обычно они реагируют на ключевые слова, так что опытные игроки могут предсказать их реакцию, зная роль персонажа в сюжете… Но «рыцарь» — это роль, где «рыцарская честь» всегда важна.  
  
Чувство вины за нападение на короля и принцессу. Дилемма: можно ли бросить командира, попавшего в плен?  
И мой грозный рык, усиленный давлением, бьёт по их мозгам (ИИ). Тело без головы — просто труп. Стоит немного надавить…  
  
«Кх, ладно…»  
  
Легкотня! Слишком легко, аж подозрительно. Если бы та Сволочь взялась за дело всерьёз, тут бы уже была Династия Карандашей.  
Честно говоря, ожидал большего сопротивления. Не думал, что вырублю его с одного удара. Как так получилось, Смерть-в-объятьях-сан?  
  
«У-угх…»  
  
«Спи дальше».  
  
«Гуэх».  
  
Давай… Давай… Свалить отсюда просто так не получится. Давай ивентовый флаг… Хоть метеорит, хоть землетрясение!..  
  
«………! Санраку-сан, что-то приближается!»  
  
«Есть!»  
  
Добро пожаловать, ивентовый флаг!! Ну, что там………  
  
«««Каророророро………»»»  
  
«Опа, так вот он, знаменитый трёхголовый тиранно-сан?»  
  
Я слышал. Говорят, есть матёрая особь со шрамами, которая уделала пати из пятнадцати хай-эндов.  
Фух. Но и я не лыком шит — прошёл через ожесточённые бои с Кристаллическим Скорпионом, завалил золотую обжору. Справиться с тобой будет неслож…  
  
В этот миг три головы одновременно издают оглушительный рёв, от которого вся местность буквально трясётся(・・・). А, нет, не справлюсь. Эта тварь по чистым статам превосходит Золотого Скорпиона. Уровень Лукаорна.  
Свет в шести глазах — это ненависть? Нет. Победитель не ненавидит проигравшего. Это что-то более примитивное, фундаментальное. Инстинкт хищника. Простое утверждение своего превосходства простыми средствами… только и всего.  
  
Люди — слишком мелкая добыча… Опа, а вот и стадо еды подходящего размера прямо перед ним.  
  
«………»  
  
Активирую Смертельный Секрет【Уцуро Микагами】. Из-за Метки Шрама агро всё равно переключится на меня… Держитесь, Третий Рыцарский Орден. Считайте это(агро) моим подарком в знак уважения.  
  
«Если это поможет защитить благородную кровь, то для рыцарей (них) это будет честь… Хгх, сюда, пожалуйста».  
  
Травма от Фэйркас (Фэйриа Шок) чуть не заставила меня ударить первую принцессу. Кое-как успокоившись, я сажаю Эмуль на голову и, взяв короля и первую принцессу за руки, пытаюсь свалить.  
  
«Н-но в такой темноте…»  
  
«Темноте? Аа… Не беспокойтесь. Хоть я и в такой маске, но ночью вижу хорошо. Ваши руки, пожалуйста».  
  
«Ах…»  
  
Хаа… Оставить бы первую принцессу здесь. Внутренний демон шепчет… И ангел, блядь, с ним согласен. Блядь! Моё будущее решаю я!  
  
Путь назад отрезан трёхголовым тиранно и рыцарями. Я примерно понял суть этого квеста!..  
Беру короля и первую принцессу за руки и углубляюсь в лес. Начнём весёлое блуждание.  
  
---  
\*Санраку к Арфилии относится примерно как Кифа во второй части к кому-то.\*  
\*Не ненависть, а скорее «Я больше не дам тебе жрать мои семена». Холодное пренебрежение.\*  
  
\* \*\*Дракулус Диноцерберус «Шрам»\*\*  
\*Конечная стадия дино-мутации, Дракулус… Уже нет смысла скрывать. Это Юра Церберусрекс, который адаптировался и был заражён факторами цветных драконов. Одна из самых закалённых особей, пережившая множество битв. Вероятно, убил больше всего Лесного Народа (эльфов). Победил объединённую пати под руководством Армии Десяти Вечера. В некотором роде, босс зоны. Пока его не убьют, сложность продвижения вглубь Нового Континента не снизится.\*  
\*По чистым статам превосходит Золотого Скорпиона и сравним с Лукаорном. Пиздец какой опасный монстр. Скоро может эволюционировать (поднять ранг) на следующую ступень. Боги, наслаждающиеся страданиями игроков, рекомендуют этого монстра.\*  
\*Если он получит прозвище (станет целью Мстителя), станет ещё неуправляемее. Игрокам нужно спешить… но из-за того, что какие-то идиоты продвинули мировой квест, сейчас не до него. Стал слишком сильным, скоро, наверное, сможет чем-то плеваться.\*  
\*В этот раз он случайно проходил мимо и ваншотнул Дракулуса Диноцерберуса (обычного), который должен был появиться по ивентовому флагу. Ворвался без приглашения.\*  
\*Может действовать, пока хоть одна голова бодрствует. То есть, может сражаться 24/7. Задатки трудоголика.\*  
  
\*Блядь, я могу целый день придумывать лор для монстров…\*  
  
---  
  
\*\*